

# Versionsmanagement

Motivation

Thomas Werner



Linux User Group Peine  
WWW.LUG-PEINE.ORG

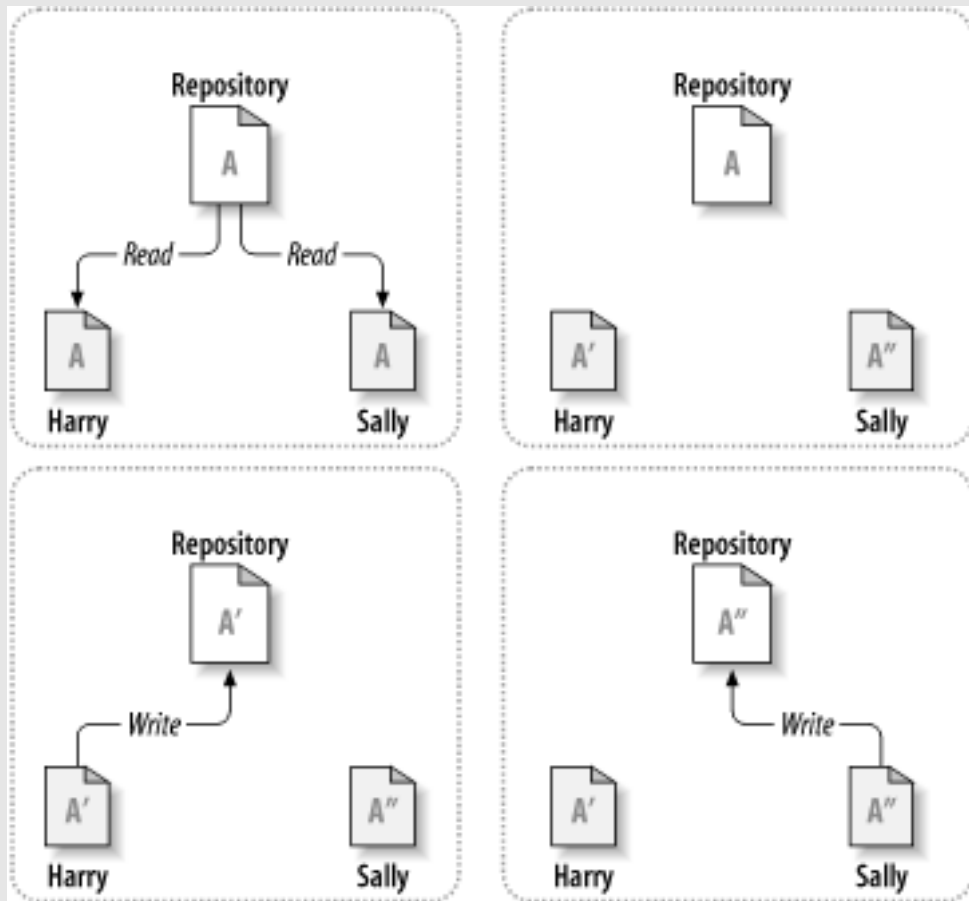
# Die LUG AG

- Die LUG AG erstellt und pflegt einen Web-Shop
- Alle benötigten Dateien liegen auf einem Server
- Ein Versionsmanagement-System (VMS) wird nicht eingesetzt
- Die LUG AG hat einige Probleme mit dem derzeitigen System

# Versions-Chaos

- Sally soll mit einem Team von 5 Personen einen Flyer entwerfen
- Sie macht einen Entwurf und schickt ihn per Mail an das Team
- Das Team schickt die Entwürfe mit Änderungen an Sally zurück
- Jeder macht 2 Backups auf dem Server
- Es existieren nun 24 Versionen des Flyers

# Überschreiben von Änderungen



- Harry und Sally laden beide die News-Seite vom Server
- Beide machen Änderungen und erstellen somit 2 neue Versionen der Seite
- Harry speichert seine neue Version auf dem Server
- Sally speichert Ihre neue Version - und überschreibt damit Harrys Version

# Kein Backup alter Versionen

- Harry arbeitet an einem neuen Layout für die Website
- Er experimentiert mit verschiedenen Farben und und Schriften
- Um 16:00 Uhr merkt er, dass eine Mischung aus zwei vorhergehenden Versionen toll aussehen würde – hat aber beide nicht mehr

# Kein Änderungsprotokoll

- Der Abteilungsleiter möchte von Sally wissen, wann und von wem das Impressum der Website zuletzt aktualisiert wurde
- Sally war im Urlaub und weiß nichts von der Änderung

# Fazit

- Einfache Ablage von Dateien im Filesystem ist gefahrenträchtig
- Die Folgen reichen von organisatorischem Chaos bis zu Datenverlust